



“ Ver zin zo snel mogelijk  
de woord en voordat  
je barst van het lachen.”

Een spel van Jean Charles Rodriguez & Sylvie Barc  
Onder licentie van Week End Games

© Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.

Niet geschikt voor kinderen onder de 36 maanden. Bevat kleine onderdelen, die ingeslikt kunnen worden. Bewaar deze informatie ter referentie.

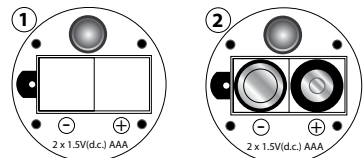
Kleuren en inhoud kunnen afwijken.

Made in China.

Helpdesk?!... Ga niet terug naar de winkel maar bel ons rechtstreeks! Goliath HOLLAND:  
tel. 0900-5003030.

[www.goliathgames.com](http://www.goliathgames.com)

Werkt op 2 AAA, 1,5V (LR03) alkaline batterijen (niet inbegrepen)



Plaats batterijen uitsluitend onder toezicht van een volwassene. Gebruik uitsluitend het aanbevolen type batterijen. Geen oplaadbare batterijen gebruiken. Plaats de batterijen zoals aangegeven. Let op de positie van plus (+) en min(-). Verwijder de oplaadbare batterijen, indien mogelijk, eerst uit het spel voordat deze weer opgeladen worden. Bij het opladen van batterijen adviseren wij toezicht van een volwassene. Gebruik geen oude en nieuwe of oplaadbare batterijen door elkaar. Gebruik geen verschillende types batterijen door elkaar. Verwijder de batterijen als het product langere tijd niet wordt gebruikt. Verwijder lege batterijen uit het product. Maak geen kortsluiting, door contact tussen de beide polen van de batterij. Nooit niet oplaadbare batterijen opladen. Nooit batterijen verbranden. Lege batterijen horen bij het chemisch afval.

Draai met een schroevendraaier het schroefje los tot het deksel van het batterijcompartiment verwijderd kan worden. Plaats zoals aangegeven twee 1,5V AAA (LR03) alkaline batterijen (niet bijgeleverd). Sluit het deksel en draai de schroef weer aan. Niet te strak aandraaien. BIJ HET VERVANGEN VAN DE BATTERIJEN ADVISEREN WIJ TOEZICHT VAN EEN VOLWASSENE.

## SPELREGELS



“ Ver zin zo snel mogelijk  
de woord en voordat  
je barst van het lachen.”

#70440





## SPELREGELS

### Inhoud

- 110 kaartjes met lettergrepen
- 1 speciale dobbelsteen
- 1 TIK TAK BOEM Tijdbom!

### Spel in het kort

Als je de bom start, begint hij te tikken. Na 10 tot 60 seconden ontploft hij. Op de kaartjes staan lettergrepen. De spelers krijgen om de beurt de bom en noemen dan een woord waarin de lettergreep van een kaartje voorkomt.

Zó werkt het: je krijgt de bom van de speler vóór je, noemt een woord met de betreffende lettergreep en geeft de bom snel door aan de volgende speler. Wie de bom in handen heeft als hij ontploft, moet het kaartje met de lettergreep houden. Wie na dertien gespeelde kaartjes de minste kaartjes heeft, wint het spel.

### Vorbereiding

Installeer voordat je de eerste keer gaat spelen 2 AAA, 1,5V (LR03) alkaline batterijen (niet inbegrepen) in de bom.

Schud de kaartjes en tel een stapeltje van dertien kaartjes (goede kant omlaag) uit op tafel. De jongste speler mag beginnen.

### Het spel

Als jij een ronde start, doe je drie dingen:

#### 1) Gooi de dobbelsteen.

De dobbelsteen bepaalt waar de lettergreep in het woord moet zitten:



**TIC:**

De lettergreep moet AAN HET BEGIN van het woord staan.



**TAC:**

De lettergreep moet AAN HET EIND van het woord staan.



**BOEM:**

De lettergreep mag overal staan.

#### 2) Druk op de startknop van de bom...

die begint te tikken.

#### 3) Pak het bovenste kaartje van de stapel,

draait het om en leg het open (zodat iedereen het kan zien) naast de stapel.

Nu wordt het een paar minuten (of seconden) héél spannend! De tikkende tijdbom gaat van hand tot hand terwijl de spelers hun best doen om een woord te verzinnen dat aan de eisen voldoet. Elke speler neemt de bom over van de voorgaande speler, noemt een passend woord en geeft de bom dan snel door aan de volgende speler (met de klok mee). Deze speler noemt een woord en geeft de bom gauw weer door – totdat.....

### DE BOM ONTPLOFT!

De speler die de bom in handen heeft op het moment dat hij ontploft, verliest de ronde en krijgt het lettergreepkaartje. Dan start deze zelfde speler de volgende ronde: hij/zij gooit de dobbelsteen, start de bom en draait een kaartje om. Let op: de bom moet altijd direct worden aangenomen – je mag niet treuzelen of weigeren de bom aan te pakken.

### Regels voor woorden

Bijna alle woorden mogen – ook eigennamen, bestaande afkortingen en vervoegingen – we houden het simpel. Als je samen vindt dat het best wat moeilijker of makkelijker kan, dan spreek je met elkaar af aan welke regels iedereen zich moet houden. Natuurlijk mag hetzelfde woord niet twee keer in één ronde genoemd worden. Een speler die dit wel doet, moet de bom vast blijven houden en een ander (nieuw) woord noemen. Als de volgende speler de bom echter al heeft aangenomen, dan heeft de speler die de fout maakte geluk gehad en gaat het spel gewoon verder.

### Einde van het spel:

Een spel duurt 13 ronden, oftewel 13 kaartjes. De verliezer van een ronde krijgt het kaartje en wie na 13 ronden de minste kaartjes heeft, is de winnaar. Als verschillende spelers gelijk zijn geëindigd (met de minste kaartjes), dan spelen deze spelers een of meer extra ronden. Net zolang tot er één speler overblijft.